

# NOMOGRAFIA

SAU

## TEORIA TABLOURILOR GRAFICE (ABACE).

(urmare)

7. *Deplasarea scărilor.* Am văzut că alipind două scări putem forma o abacă pentru a reprezenta o formulă cu două variabile. În loc de a alipi scările le am putea așeza paralel una cu alta, așa că originile lor să fie pe aceeași perpendiculară comună. În acest caz am putea găsi punctele correspondente ducând perpendiculare comune la cele 2 scări. Aceste perpendiculare le putem duce cu echerul, sau cu un *calc* pe care ar fi trase 2 perpendiculare, sau chiar am putea trasa pe hirtie un număr oare-care de perpendiculare ori cât de apropiate am voi.

Am avea atunci o abacă cu scări paralele directe. Am putea însă întoarce o scară din cele două *cap, la cap*, și în acest caz e evident că liniile ce unesc punctele correspondente vor trece toate prin un același punct situat pe perpendiculara dusă la mijlocul scărilor și în mijlocul acelei perpendiculare. În acest caz correspondența celor două scări se va face ast-fel: prin punctul de diviziune al unei scări și punctul fix ducem o dreaptă, care taie scara cealaltă în diviziunea corespunzătoare celei de pe prima scară. Această dreaptă o putem duce cu rigla, cu un fir de ață, cu o dreaptă trasată pe un calc, sau chiar putem trasa pe hirtie un număr oare-care din aceste drepte. Este evident că în cazul când voim a trasa liniile chiar pe abacă, nu e nevoie a duce numai de cât drepte ci putem duce ori-ce linii curbe sau frînte cu condițiune de a le face să treacă prin punc-

tele correspondente; căci plecînd de la o diviziune și urmărind linia ce pleacă din ea vom ajunge la cealaltă diviziune. Această înlocuire e bine să se facă ori de cîte ori liniile drepte ar da o abacă prea confuză, și în care nu s'ar putea urmări bine din ochi drumul de la o diviziune de pe o scară la o diviziune de pe altă scară.

Dacă avem o abacă cu scările paralele, putem da uneia din scări o translațiune în lungul ei. În acest caz punctele correspondente vor rămîne pe drepte paralele cu o direcție dată dacă scările sînt directe, sau vor trece iarăși prin un punct dacă scările erau inversate.

Putem încă roti una din scări în jurul uneia din extremitățile ei, și a stabili correspondența diviziunilor prin linii drepte sau ori-cum. Cu modul acesta, două scări care erau alipite le putem pune în ori-ce pozițiune una față de alta. Așa de exemplu, dacă scările AB, CD erau alipite, și voim a duce scara CD în  $C'''D'''$ , o putem duce în  $C'D'$  paralel cu CD, o putem deplasa în  $C''D''$  și apoi în  $C'''D'''$ . Liniile de correspondență ale diviziunilor sînt în aceste diferite cazuri  $mn, mn', mn'', mn'''$ .

Correspondența diviziunilor se poate face și în alt mod, care are avantajul de a permite construcțiunea abacelor pentru formule cu mai multe variabile. Prin punctele correspondente  $m, n'''$  putem duce paralele cu două direcțiuni date L și L' și a căuta punctul de întîlnire  $k$  al acelor paralele. Dacă pentru toate punctele correspondente de

pe cele două scări facem aceeași construcțiune, vom găsi o serie de puncte analoage cu  $k$ , pe care unindu-le cu o linie continuă vom obține o curbă  $PQ$ . Această curbă ne poate permite de a găsi punctele corespondente de pe cele două scări. În adevăr, dacă prin un punct de pe scara  $AB$  ducem o paralelă cu dreapta  $L$  pînă taie curba  $PQ$  și din punctul de întîlnire o paralelă cu  $L'$ , această paralelă taie scara  $C''' D'''$  în punctul corespondent celui de pe scara  $AB$ . Această con-

nilor. La rigoare, diviziunile pe  $AB$  și  $C''' D'''$  ar putea fi luate complet arbitrare, căci trăsînd linii de corespondență suficiente, putem găsi valorile cari convin formulei ce voim a reprezenta. Se obișnuiește însă ca aceste scări să se gradeze în mod regulat, pentru a se putea face mai ușor interpolarea din vedere. În practică se obișnuiește a se așeza cele două scări regulate  $AB$ ,  $C''' D'''$  perpendiculare una pe alta, avînd origina în punctul de întîlnire al lor, iar direcțiunile  $L$  și  $L'$  se dau

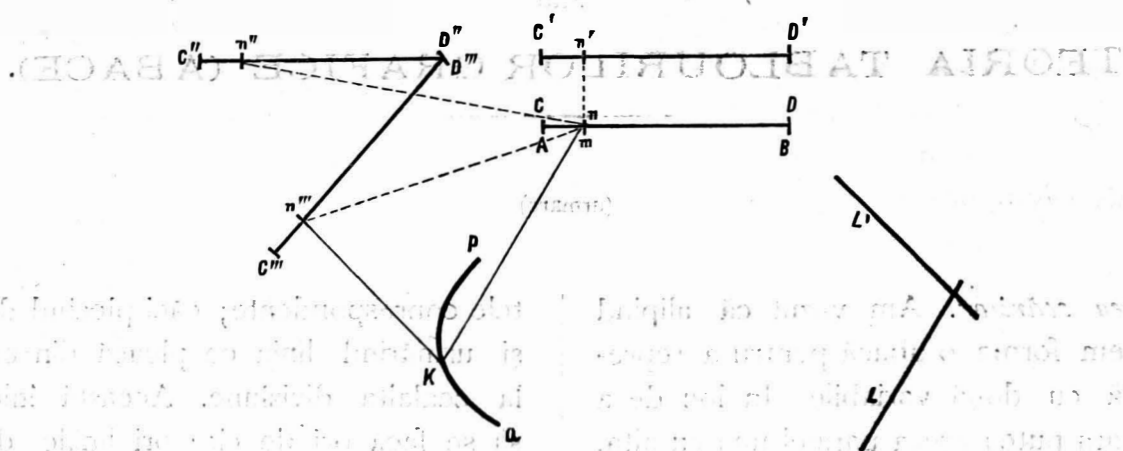


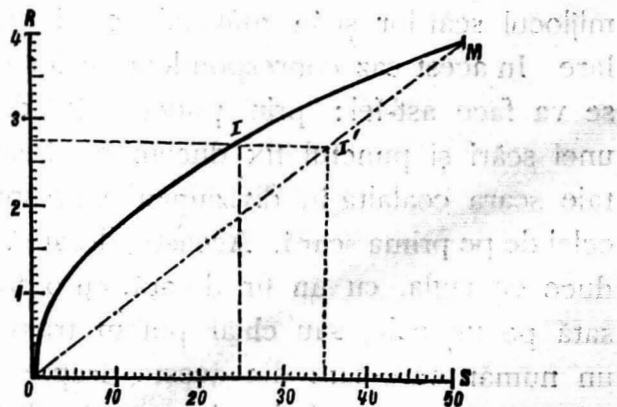
Fig. 7

strucțiune grafică se poate înlocui, prin deplasarea pe abacă a unui calc pe care ar fi trase două drepte făcînd între ele un unghi egal cu al dreptelor  $L$  și  $L'$  și a deplasa acest calc pe abacă așa ca laturile unghiului să fie paralele cu  $L$  și  $L'$ , ca vîrfurile să percurgă curba  $PQ$  și ca una din laturi să treacă prin o diviziune a unei scări. Atunci cealaltă latură trece prin diviziunea corespondentă de pe cealaltă scară. S'ar putea chiar trasa pe abacă o serie suficientă de drepte analoage cu  $mk$ ;  $n'''k$  pentru a putea urmări din ochi diviziunile ce se corespund.

Se poate pune acum întrebarea pentru ce să mai facem atîtea construcțiuni sau să trasăm atîtea linii cînd prin mijlocul scărilor alipite aveam foarte simplu corespondența diviziunilor? Avantagiurile ce rezultă din deplasarea scărilor sînt două. Mai întîiu, după cum vom vedea, putem reprezenta în acest mod formule cu trei variabile, și apoi, nu mai e nevoie a construi scări speciale pentru fie-care variabilă. În adevăr, nimic nu ne împiedică ca, în locul scării  $C''' D'''$  să punem o scară regulată, ca și scara  $AB$ , căci prin drepte analoage cu  $mn'''$ ; sau curbe analoage cu  $PQ$ , putem stabili foarte ușor corespondența diviziu-

paralele cu scările. Obținem atunci cea ce se numește o *abacă carteziană*.

8. *Abace carteziane simple sau cu curbe colate.* Să ne propunem ca să construim abaca carteziană care să reprezinte formula (1). Pe două drepte perpendiculare  $OX$ ,  $OY$  vom trasa două scări regulate, prin punctele de diviziune corespondente ridicăm perpendiculare pe cele două scări și unim punctele de diviziune prin o curbă. În figura 8 s'a luat pentru suprafețe  $1^{mm}$  pentru  $1^{dm^2}$  iar pentru raze  $1^{mm}$  pentru  $1^{cm}$ . Curbă construită



(Fig. 8.)

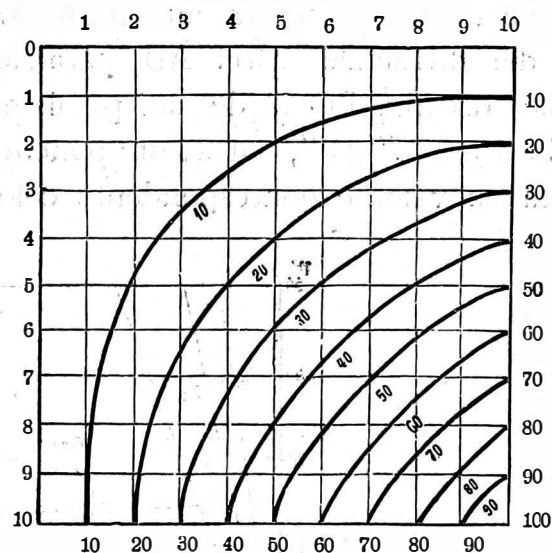
aici nu e de cit parabola de la fig. 3. Putem să ne servim de o asemenea abacă în mai multe

moduri: *a)* Sau ducînd în un punct de pe scara *S* (sau *R*) o perpendiculară pînă întîlnește curba și de aci o paralelă cu scara *S* (sau *R*) pînă întîlnește scara *R* (sau *S*) și vom găsi punctul de pe scara *R* (sau *S*) care corespunde celui de la care am plecat; *b)* sau trasăm pe abacă o serie de paralele cu cele 2 scări pentru a urmări din ochi diviziunile ce se corespund; *c)* sau trasăm pe un calc 2 perpendiculare și îl deplasăm așa ca întîlnirea lor să vie pe curbă, iar liniile perpendiculare pe scări; *d)* sau construim pe o linie mobilă una din scări și o deplasăm paralel pînă ce diviziunea dată e pe curbă, în care caz origina scării arată diviziunea corespundentă de pe cealaltă scară.

Dacă formula ce voim a reprezenta coprinde trei variabile procedăm în modul următor: dăm uneia din variabile o valoare numerică oare-care și atunci formula va avea numai 2 variabile, în care caz putem construi o abacă carteziană cu o curbă, pe care curbă o vom numerota cu valoarea dată primei variabile; dăm alte valori prime, variabile și construim alte curbe în același mod și repetăm această operațiune dînd valori variabilei ori-cît de apropiate am voi, și în limitele în care acea variabilă e dată în practică. Vom obține ast-fel o abacă cu o serie de curbe numite *curbe cotate*, prin analogie cu curbele de nivel topografice. În toate construcțiunile curbelor cotate păstrăm aceleași scări pentru cele 2 variabile. Este ușor de văzut cum ne putem servi de o asemenea abacă. Fie în adevăr *a*, *b*, *c*, cele trei cantități ce intră în formula ce voim a reprezenta, și fie *c* cantitatea căreia îi dăm valori numerice, fie *b* cantitatea reprezentată pe scara verticală și *a* cantitatea reprezentată pe scara orizontală. Dacă se dă două valori ale lui *a* și *b*, căutăm punctele ce le corespund pe scări, ducem prin ele perpendiculare pe scări și cota curbei pe care se taie aceste perpendiculare e valoarea căutată a lui *c*. Dacă se dă *a* și *c* atunci ridicăm pe scara *a* în punctul corespundent o perpendiculară pînă taie curba a cărei cotă e valoarea dată lui *c*, și de aci ducem o paralelă cu scara *a* pînă taie scara *b*, care punct de tăiere ne dă valoarea căutată a lui *b*. În mod analog se procede cînd se dă *b* și *c*. Dacă nu avem o curbă care să corespundă unei valori date lui *c*, atunci putem in-

terpola din vedere o curbă între curbele cari au ca cote o valoare imediat superioară și imediat inferioară celei date pentru *c*.

Și la abacele cu curbe cotate putem întrebuița un calc, o scară mobilă sau să ducem un număr oare-care de paralele cu cele două scări. Ca exemplu de asemenea abace dăm aci abacă lui *Pouchet* pentru înmulțire, care este prima abacă cunoscută. Ecuația ce reprezintă această abacă este  $c = ab$ . Dacă dăm lui *c* o valoare constantă  $c_1$  atunci ecuația  $ab = c_1$  reprezintă o hiperbolă echilaterală, așa că curbele cotate sînt hiperbole echilaterale. (Fig. 9).



(Fig. 9).

O abacă cu curbe cotate poate servi în unele cazuri și pentru valori numerice mai mari sau mai mici ca cele ce sînt însemnate pe ea. Aceasta se întîmplă de exemplu cînd multiplicînd două variabile cu puteri ale lui 10, și a treia variabilă se înmulțește cu o putere a lui 10. Așa de exemplu pentru abaca precedentă observăm că  $(10 a)(10 b) = 100 c$ ; așa că cu ajutorul abacei putem multiplica de exemplu și pe 40 cu 50 și avem ca produs  $20 \times 100 = 2000$ .

În multe cazuri curbele cotate se reduc la drepte cotate, și în acest caz construcția abacei se simplifică foarte mult. Așa de exemplu să ne propunem a construi o abacă, care să ne dea volumul cilindrelor cînd cunoaștem raza și înălțimea. Dacă însemnăm cu *v* volumul, cu *r* raza bazei și cu *h* înălțimea avem:

$$v = \pi r^2 h$$

Să construim două scări regulate perpendiculare care să ne reprezinte pe *h* și pe *r* iar pe *v* să'l re-



prezentăm prin curbe cotate. Se vede că făcând  $r$  constant în ecuația precedentă, ea reprezintă drepte ce pleacă din origină. Se poate construi astfel ușor abacă din figura 10 care reprezintă formula precedentă. Astfel se vede pe abacă că pentru un cilindru de 3<sup>m</sup>,20 înălțime și având 1,50 ca rază a bazei avem aproximativ 22<sup>mc</sup> volum.

9. *Anamorfoza*. Când curbele cotate se reduc la drepte, sau chiar la cercuri construcția abacelor se simplifică foarte mult. În cazul când vom reprezenta o formulă cu 2 variabile prin o abacă putem totdeauna obține în locul curbei PQ din fig. 7 o linie dreaptă, dacă construim una din scări, după ce ne am fixat o dreaptă în locul lui PQ, căci pentru aceasta nu avem de cit să ducem din diviziunile scării AB paralele cu L pînă taie dreapta PQ și de aci paralele cu L' pînă taie scara C'' D'', iar aceste puncte le vom numerota cu valorile correspondente celor de la

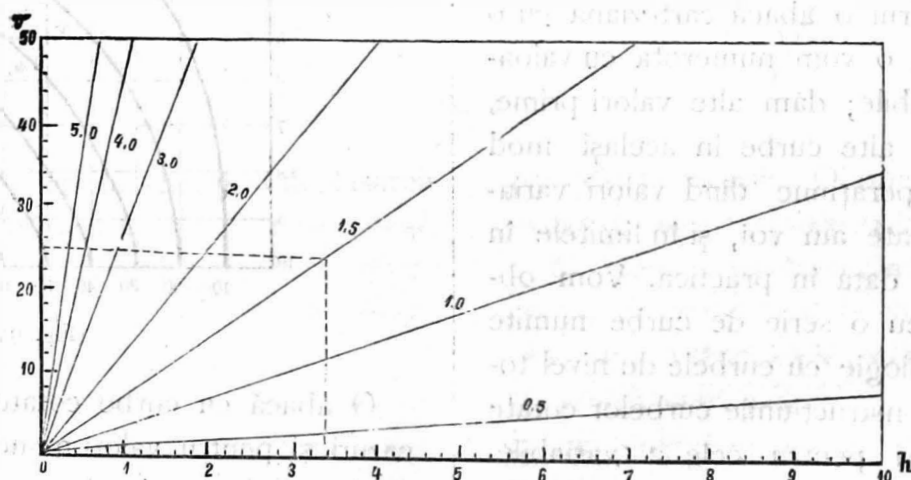


Fig. 10.

care am plecat. Vom obține pe C'' D'' o scară neregulată. Tot asemenea la fig. 8 putem înlocui curba OIM cu coarda OM, dacă prelungim paralelele la scara S pînă la acea coardă și din punctele de întîlnire I' am duce ordonate. Piciorul acestei ordonate va trebui să-l numerotăm cu același număr cu care era numerotat piciorul ordonatei lăsată din I. Scara S se va deforma atunci și nu va mai fi o scară regulată. Transformațiunii prin care se înlocuiește o curbă de pe o abacă prin drepte sau alte curbe mai simple de construit, i s'a dat numele de *anamorfoză*.

O abacă se poate anamorfoza fie pe cale geometrică după cum am arătat mai sus, fie căutînd legea după care se modifică diviziunile de pe una sau ambele scări.

O abacă cu curbe cotate în general nu se poate transforma în alta cu drepte sau cercuri cotate, căci pentru aceasta ar trebui ca o transformare aplicată uneia din curbe pentru a o înlocui cu o dreaptă sau cercuri, să transforme în drepte sau cercuri toate celelalte curbe cotate, lucru ce nu se întîmplă de cit dacă formula dată este de anumite tipuri.

Pentru ca o formulă cu trei variabile să se poată reprezenta prin o abacă cu drepte cotate trebuie ca să se poată descompune în trei părți legate între ele două prin semnele + sau - și a treia prin semnul = de celelalte două. Una din părți trebuie să conțină numai o variabilă; a doua să se descompună în un produs de doi factori din care unul să depindă numai de prima variabilă, ca și prima parte, iar al doilea factor de a doua variabilă numai; iar a treia parte să se descompună în un produs de doi factori din care primul să de-

pendă numai de prima variabilă, iar al doilea factor numai de a doua variabilă. Așa dacă A e o expresiune ce depinde numai de variabila  $a$ , B o expresiune ce depinde numai de  $b$  iar C, C', C'' expresiuni ce depind numai de  $c$ , atunci forma generală a ecuațiilor ce se pot reprezenta prin abace cu drepte cotate este:

$$C = \pm C'A \pm C''B.$$

Un mare număr de formule se poate pune sub forma aceasta. Așa  $ab=c$  se poate scrie  $c=a - c \frac{1}{b}$  care corespunde cazului cînd  $C=c$ ,  $C'=1$ ,  $C''=c$ ,  $A=a$ ,  $B=1/b$ .

Formula:

$$t=0,800-0,003 \frac{L}{r},$$



care ne dă traviul la flambagiu al unei piese de oțel dulce, în funcție de lungimea de flambagiu  $l$  și de raza de girație  $r$  se poate scrie:

$$o = (0,800 - t) r b - 0,003 l,$$

care corespunde cazului când  $C = 0$ ,  $C' = 1$ ,  $C'' = 0,003$ ,  $A = 0,800 - t$ ,  $B = l$ . Vom construi mai târziu o abacă pentru această formulă luând ca variabile momentul de inerție și secțiunea.

Unele formule care nu se pot pune supt forma dată, se pot aduce la acea formă dacă le aplicăm logaritmi. Așa formula  $ab = c$ ; devine aplicând logaritmi:  $\log c = \log a + \log b$ , care corespunde cazului când  $C = \log c$ ,  $C' = 1$ ,  $C'' = 1$ ,  $A = \log a$ ,  $B = \log b$ . Pe acest principiu e construită abaca din fig. 11 care poartă numele de *abaca universală a lui Lalanne*.

Abaca universală a lui Lalanne

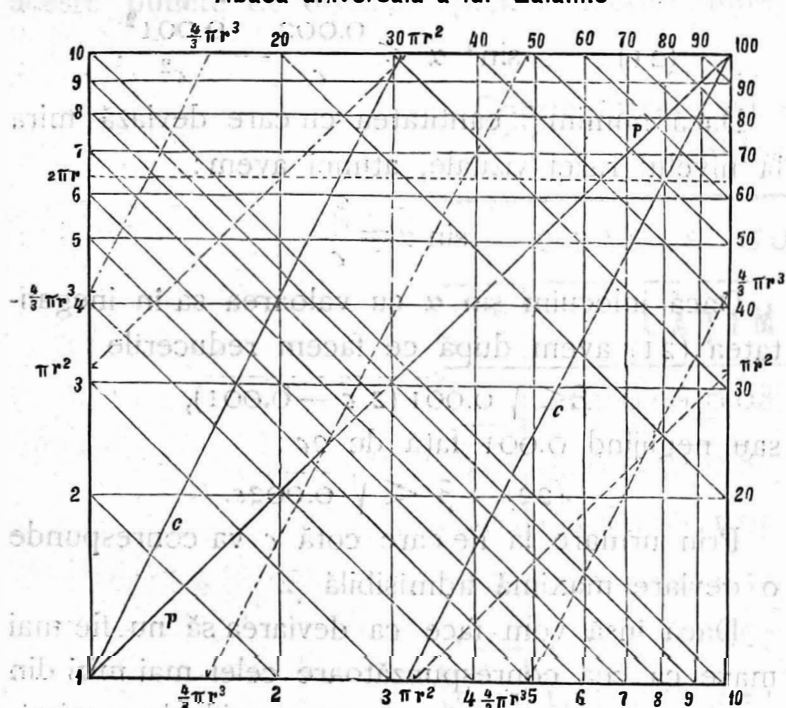


Fig. 11.

Cu ajutorul ei putem face înmulțiri, împărțiri, ridicare la puteri, extrageri de rădăcini, precum și alte calcule uzuale ca găsirea lungimei circumferinței, aria cercului, volumul sterei, etc.

Pentru a afla produsul a 2 numere citim cota drepte care trece prin intersecția orizontalei și verticalei ce corespund celor două numere. Așa orizontala lui 4 se taie cu verticala lui 5 pe linia cotată 20. Cotele liniilor se citesc pe latura superioară sau din dreapta a pătratului.

Pentru a împărți de exemplu pe 30 cu 6, urmăm orizontala 6 pînă taie linia cotată 30 și piciorul verticalei ce trece prin punctul de întâlnire ne va da cîtul 5. Pentru a afla patratul unui număr e ușor de văzut că punctele ce dau pătratele sînt pe diagonala  $pp'$  a pătratului și că prin

urmărire găsim patratul unui număr urmărind orizontala acelu număr pînă la diagonala  $pp'$  și citind cota liniei ce trece prin acel punct. Pentru rădăcini patrte procedăm în mod invers și anume luăm intersecția liniei cotate ce corespunde numărului dat cu linia  $pp'$  și citim pe orizontala (sau verticala) punctului de întilnire rădăcina căutată. Pentru ridicarea la cub observăm că aceasta revine la înmulțirea unui număr cu patratul său și că dacă luăm numărul pe scara orizontală, iar patratul pe scara verticală și că lungimea pe scară a unui patrat e dublul lungimei ce corespunde acelu număr (de oare ce  $\log a^2 = 2 \log a$ ), atunci rezultă că toate cuburile se vor găsi pe o dreaptă plecînd din 1 și avînd înclinarea de 2 către 1. Aceste linii sînt trasate pe abacă și însemnate cu  $c$ ,  $c'$ . Pentru a găsi un cub cu această abacă luăm numărul dat (de exemplu 2) pe scara orizontală și mergem pe verticală pînă la linia  $c$  iar cota (8) a drepte ce trece prin punctul de întilnire e cubul căutat. Pentru rădăcini cubice se procede în modul următor. Tot cu liniile  $c$  se poate găsi și puterea  $\frac{2}{3}$  a unui număr. Așa de exemplu

dacă voim a avea pe  $8^{\frac{2}{3}}$ , luăm linia cotată 8 și căutăm întîlnirea ei cu linia  $c$  iar orizontala ce trece prin punctul de întîlnire ne dă numărul căutat 4.

Pe abacă linia punctată  $2 \pi r$  ne dă circumferințele, citind cota linii ce trece prin întilnirea acestei drepte cu verticala ce corespunde lui  $r$ ; căci aceasta revine la a înmulți  $2 \pi$  cu  $r$ .

Linia  $\pi r^2$  paralelă cu diagonala  $pp'$  și care trece prin punctul ce corespunde lui  $\pi$  pe scara verticală ne dă ariile cercului. Demonstrația e ușoară observând că  $\log \pi r^2 = \log \pi + \log r^2$ , așacă  $\log r^2$  se sporește tot-de-a-una cu aceeași cantitate  $\log \pi$  cea ce revin la a ridica în sus diagonala  $pp'$  pe o distanță verticală egală cu  $\log \pi$ . Linia  $\frac{4}{3} \pi r^3$  paralelă cu linia  $c$  ne dă volumul sferei. Aceste linii trec prin punctul de pe scara verti-

cală corespunzător lui  $\frac{4}{3} \pi$ . Demonstrația se face ca și la aria cercului. Tot prin mijloace analoge cu acesta putem reprezenta pe abacă ori-ce formule de tipul  $a = m b^n$ .

(va urma)

I. Ionescu