

Târgul de Jucării - ediția a XV-a

Complexul Național Muzeal ASTRA a organizat „Târgul de Jucării”, ediția a XV-a, în perioada 28 mai-1 iunie 2022, în cadrul Muzeului în aer liber din Dumbrava Sibiului. Târgul s-a desfășurat grație d-nei dr. Raluca Ioana Andrei, Șef Serviciu Produse culturale. Relații cu publicul, Direcția Marketing cultural și a echipei sale de muzeografi.

Activitățile din cadrul programului au fost destinate copiilor și adulților cu inimă de copil. Alături de creatorii populari de jucării, muzeografi au îndemnat publicul să experimenteze și să observe în mod direct cunoștințele și practicile tradiționale de realizare a obiectelor ludice ale copilăriei de altădată.

Meșteșugari români și moldoveni au ilustrat practic metode și tehnici de confecționare ale jucăriilor tradiționale, precum titirezul, cârâitoarea, praștia, morișca, păpuși din pănuși, mobilier pentru păpuși din lemn, jucării textile zoomorfe umplute cu lavandă, jucării din lână croșetată ori împâslită, fluiere din lut ars în formă de păsări, marionete de la cele mai simple „degetare” până la personajul „Păcală” etc. Totodată, atelierelor pentru decorat turta dulce au bucurat participanții la târg.



Titirez confecționat de meșterul în prelucrarea lemnului Florin Popțean.





Păpuși create de împletitoarea de pănuși Julianna Balint.



Cârâitoare realizată de creatorul de jucării Zoltan Bed.



Creatorul de jucării Demeter Miklos.



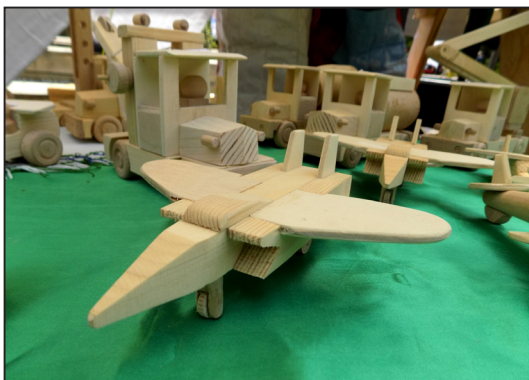
Atelier de confecționat jucării din pănuși – meșter Valerica Frătoaica.

Atelierele interactive din zona Etno Tehno Parc a Muzeului ASTRA au fost completate cu un campionat de joc de cărți pe echipe „Alege o meserie și joacă!”, ce aparține categoriei de jocuri competitive. Astfel, datorită educatorilor muzeali, copiii au dobândit cunoștințe despre fierar, dogar, olar, țesător, agricultor, oier etc. Spre exemplu, aceștia au descoperit prin joc informații despre gospodăria, atelierul, uneltele și produsele fierarului ori despre cum se potcovesc caii.

Competitivitatea copiilor a fost împletită minunat cu vertijul ludic în cadrul quiz-urilor și al vânătorii de comori („Moa-
ra norocoasă”, „Meșterul olar și oala fer-
mecată”, „Drumul firului de lână” etc.) ori



Ipostaze ludice ale oltenilor – creatoarea de jucării Valerica Frătoaica.



Avion din lemn – creatorul de jucării din lemn Corneliu Zaharia.



Jucării croșetate de Daniela Chivu.



Jucării împâslite de Mădălina Cupitu.



Jucării umplute cu lavandă – Liliana Nicula.



Instrumente pentru împâslit lâna – Roxana Vasile.



Instrumente de lucru pentru jucării din lemn - Corneliu Zaharia.

a traseelor prin pădure în „Cursa cu obstacole a lui Creangă!”. Cei care s-au jucat au trecut probe ale căror nume au fost inspirate ingenios din folclorul literar non-ritual românesc, precum „obstacolul lui Harap Alb”, „obstacolul Punguța cu doi bani” sau „obstacolul Capra cu trei iezi”. Prin astfel de întreceri ludice, viitori adulți au căpătat încredere în sine, spirit de echipă și curaj. Jocul de rol s-a datorat spectacolelor de teatru interactiv „Cearta personajelor celebre”, teatrului de magie și concertului „Clasic e fantastic - Copilăria Compozitorilor”.

Programul celor cinci zile de târg a fost completat de diafilmele copilăriei, de pictură pe șevalet și pe ceramică, de ateliere de colaj și de hârtie manuală, de ateliere de storytelling Usborne, de jocuri și activități cu specific Taekwon-do. MindSpot a invitat la joacă atât pe cei mici, cât și pe cei mari. La finalul fiecărei zile a fost organizată o tombolă cu premii.

Ziua Copilului a fost încununată de vernisajul expoziției „Copilărie, credință și speranță” a Școlii din Ticera. Din cauza condițiilor meteo nefavorabile, lansarea oficială a „Platformei educaționale Etno Tehno Parc” a fost amânată pentru o dată ce va fi stabilită ulterior.

Text și fotografii:
dr. Anamaria Stănescu,

Consilier, Patrimoniu Imaterial și Cultură Ttadițională - INP